

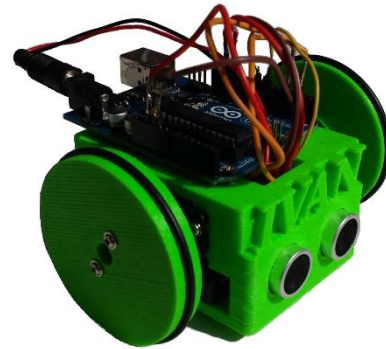
Introduïm als nens a la filosofia "**MAKER**". Als makers ens agrada dissenyar i fabricar tecnologia per nosaltres mateixos. Això ens fa **estudiar** i **experimentar** en àrees com la **electrònica**, la **programació** i el **disseny e impressió 3D**.

En plena era de la **robòtica**, volem animar a les noves generacions a aprendre a fabricar robots, programar-los i entendre el seu funcionament. De ben segur al seu futur els tindran molt a prop.



Mira aquest vídeo on t'ensenyem les activitats que fem.

<https://youtu.be/XyCSHwmP-Tg>



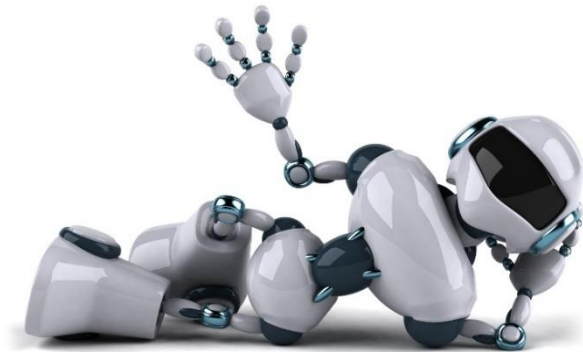
Isabel Sobrino Moreno
Enginyera tècnica en Telecomunicacions



isa@cabania.net



609 956 399



**INTRODUCCIÓ A
LA ROBOTICA**

www.cabania.net

1er TRIMESTRE

Fonaments de programació, electrònica i disseny 3D

➤ Programació

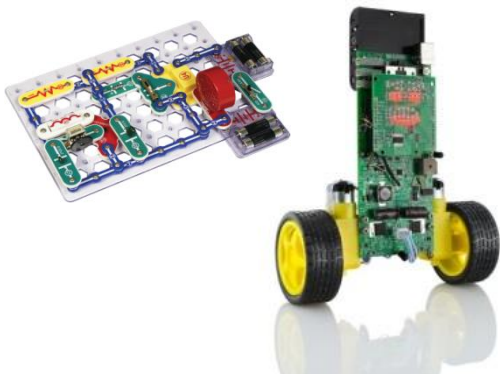
Aprendrem què és un llenguatge de programació i començarem a interioritzar les seves estructures. Seguirem el sistema "code.org" elaborat pels creadors de **Microsoft**, **Facebook** i **Twitter**

➤ Electrònica

Farem els primers circuits amb electrònica bàsica.

➤ Disseny 3D

Veurem com funciona una impressora 3D i dissenyarem les primeres peces.



2on TRIMESTRE

Aprenem un llenguatge de programació

➤ Programació

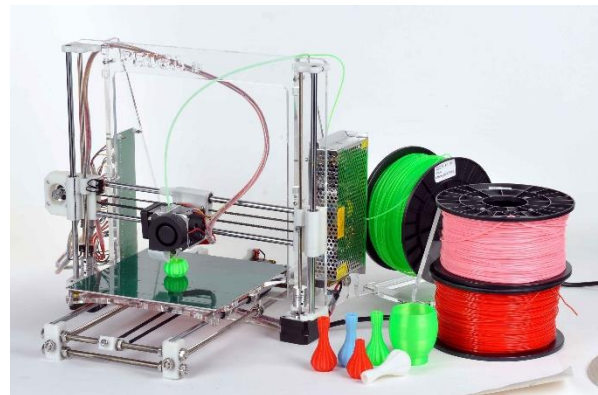
Aprendrem un llenguatge de programació complet: **Scratch**
Elaborarem jocs i aplicacions i aprendrem a compartir-los amb altres nens del món.

➤ Electrònica

Farem circuits més avançats, introduint micro-xips.

➤ Disseny 3D

Dibuixarem peces més complexes fent rotacions i operacions booleanes.



3er TRIMESTRE

Robòtica amb Arduino

➤ Programació

Farem aplicacions més complexes amb **Scratch**. Si dona temps, aprendrem a fer una pàgina web en llenguatge HTML

➤ Electrònica

Farem una introducció a la **plataforma Arduino** i programarem un robot - Arduino mitjançant **S4A**, controlant els seus motors i components.

➤ Disseny 3D

Aprendrem a treballar amb lletres i farem arrodoniments i xamfrans a les peces.

